

## TOTAL COMUNE

BUGETUL LOCAL PE ANUL 2023  
SECTIUNEA DE DEZVOLTARE

Data : 07/06/2023 Tit: pag: 1 - mii lei-

Cod	Denumire indicator	Prevederi trimestriale					
		Program 2023	din care credite bugetare destinate stingerii platilor restante	Trim I	Trim.II	Trim.III	Trim.IV
A	B	1=3+4+5+6	2	3	4	5	6
5002	TOTAL CHELTUIELI	4.818,00		2.343,00	2.265,00	206,00	4,00
01	CHELTUIELI CURENTE	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
55	TITLUL VII ALTE TRANSFERURI	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
5501	A. Transferuri interne	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
550142	Transferuri din bugetul local catre asociatiile de dezvoltare intercomunitare	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
70	CHELTUIELI DE CAPITAL	4.661,00		2.305,00	2.160,00	196,00	
71	TITLUL XV ACTIVE NEFINANCIARE	4.661,00		2.305,00	2.160,00	196,00	
7101	Active fixe	3.196,00		1.950,00	1.050,00	196,00	
710101	Constructii	2.256,00		1.410,00	650,00	196,00	
710102	Masini, echipamente si mijloace de transport	150,00		150,00			
710103	Mobilier, aparatura birou si alte active corporale	221,00		127,00	94,00		
710130	Alte active fixe	569,00		263,00	306,00		
7103	Reparatii capitale aferente activelor fixe	1.465,00		355,00	1.110,00		
5102	AUTORITATI PUBLICE SI ACTIUNI	847,00		398,00	435,00	10,00	4,00
01	CHELTUIELI CURENTE	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
55	TITLUL VII ALTE TRANSFERURI	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
5501	A. Transferuri interne	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
550142	Transferuri din bugetul local catre asociatiile de dezvoltare intercomunitare	157,00		38,00	105,00	10,00	4,00
70	CHELTUIELI DE CAPITAL	690,00		360,00	330,00		
71	TITLUL XV ACTIVE NEFINANCIARE	690,00		360,00	330,00		



**BUGETUL LOCAL PE ANUL 2023**  
**SECTIUNEA DE DEZVOLTARE**

Data : 07/06/2023 Tit: pag: 3 - mii lei-

Cod	Denumire indicator	Prevederi anuale				Prevederi trimestriale			
		Program 2023	din care credite bugetare destinate stingerii platilor restante	Trim I	Trim.II	Trim.III	Trim.IV		
A	B	1=3+4+5+6	2	3	4	5	6		
990297	Excedentul/Deficitul sectiunii de dezvoltare	-4.818,00		-2.343,00	-2.265,00	-206,00			-4,00